

Wir freuen uns, Sie in unseren Gottesdiensten begrüßen zu dürfen!

Hygieneschutzkonzept für Gottesdienste

Aufgrund der 14. Bayerischen Infektionsschutzmaßnahmenverordnung vom 01.09.2021 gelten folgende Vorschriften. Die kompl. „Diözesane Anweisungen für die Liturgie in der Diözese Regensburg zur Einhaltung der staatlichen Infektionsvorschriften“ können Sie auf der Homepage des Bistums Regensburg einsehen.

ÄNDERUNGEN – KRANKENHAUSAMPEL ROT IN DER STADT REGENSBURG UND IM LANDKREIS REGENSBURG!

So lange sie sich nicht auf Ihrem Sitzplatz befinden besteht die Pflicht, eine FFP2Maske zu tragen.

Grundsätzlich ist ein Abstand von 1,5 Meter zwischen den Teilnehmern einzuhalten, soweit diese nicht demselben Hausstand angehören. Bitte setzen Sie sich nur auf die markierten/ nummerierten Plätze.

Beim Betreten und Verlassen ist ein Abstand von 1,5 Meter zwischen den Teilnehmern einzuhalten, soweit diese nicht demselben Hausstand angehören.

Gemeindegang ist derzeit nur mit FFP2 Maske erlaubt!

Es ist Desinfektionsmittel bereitgestellt; Weihwassergabe nur kontaktlos möglich

Die Haupttür ist beim Betreten der Kirche offen zu halten. Während des Gottesdienstes darf sie geschlossen werden (vor allem im Winter)

Werden mehr Gottesdienstbesucher erwartet, als Plätze ausgewiesen sind, kann die 2G/3G/3G plus Regel angewandt werden. Dies würde jedoch vorher im Pfarrbrief angekündigt werden (z.B. Weihnachten).

Grundsätzlich gilt:

Die Teilnahme am Gottesdienst ist allen Personen untersagt, die aktuell positiv auf Covid-19 getestet oder unter Quarantäne gestellt sind, respiratorische und infektiöse Atemwegsprobleme oder Fieber haben oder in den letzten vierzehn Tagen Kontakt zu einem bestätigten an Covid-19-Erkrankten gehabt oder sich im selben Raum wie ein bestätigter Covid-19-Fall aufgehalten haben. Medizinisches Personal (entsprechend der Kategorie III der Regelung des RKI zur Kontaktpersonennachverfolgung) darf am Gottesdienst teilnehmen, wenn es eine Maske trägt

Hohengebraching, 08.11.2021

Stefan Haimerl, Pfarrer